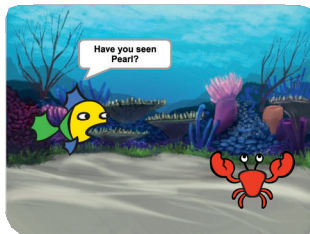
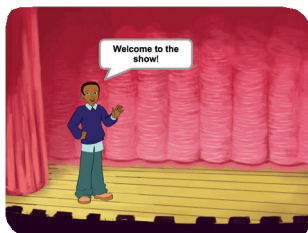


# Crea una Storia



Scegli i personaggi, aggiungi i dialoghi e fai nascere la tua storia.

# Crea una Storia

Inizia dalla prima carta, poi prova le altre nell'ordine che preferisci:

- **Inizia una Storia**
- **Mostra un Personaggio**
- **Chiacchiera**
- **Cambia Scenario**
- **Scivola Avanti**
- **Appari in una Scena**
- **Rendila Interattiva**
- **Aggiungi la Tua Voce**
- **Clicca un Bottone**

# Inizia una Storia

Scegli uno sfondo e  
presenta un personaggio.

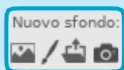


# Inizia una Storia

scratch.mit.edu/story



## PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



pathway

Scegli un personaggio.



Abby

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca questo sprite

passa allo sfondo pathway

dire Cosa c'è nel giardino? per 2 secondi

Scrivi quello che vuoi  
venga detto dal  
personaggio.

## PROVA

Clicca sulla bandiera  
verde per iniziare.



# Mostra un Personaggio

Fai apparire un nuovo personaggio.



# Mostra un Personaggio

scratch.mit.edu/story



## PER INIZIARE

Scegli un personaggio.

Nuovo sprite:



Clicca la scheda **Suoni**.

Nuovo suono:



Poi scegli un suono, ad esempio **fairydust**.

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca la scheda **Scripts**.

quando si clicca su



nascondi

attendi 3 secondi

produci suono fairydust

mostra

## PROVA

Clicca la bandierina verde per iniziare.



# Chiacchiera



Fai chiacchierare i tuoi personaggi.



# Chiacchiera

scratch.mit.edu/story



## PER INIZIARE

Scegli due personaggi.

Nuovo sprite:



Fish2



Crab

## ADD THIS CODE



Fish2

quando si clicca su 

dire Hai visto Perla? per 2 secondi

dire Non riesco a trovarla. per 2 secondi

invia a tutti messaggio1

Invia un messaggio.



Crab

quando ricevo messaggio1

dire Sì! Seguimi! per 2 secondi

Spiega a questo personaggio cosa fare quando riceve il messaggio.

## PROVA

Clicca la bandiera verde per iniziare.



## SUGGERIMENTO

invia a tutti messaggio1

messaggio1

nuovo messaggio...

Puoi cliccare sul menu a tendina per aggiungere un messaggio.

# Cambia Scena

Cambia lo sfondo e fai  
succedere qualcosa.



# Cambia Scena

scratch.mit.edu/story

## PER COMINCIARE

Nuovo sfondo:



Scegli due sfondi.



Scegli un personaggio.

Nuovo sprite:



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca su 

passa allo sfondo winter

dire Brrrr! Che freddo! per 2 secondi

dire Mi manca il sole. per 2 secondi

attendi 1 secondi

passa allo sfondo desert

Scrivi quello che vuoi che dica il tuo personaggio.

Fai succedere qualcosa quando lo sfondo cambia.

quando lo sfondo passa a desert

dire Ahh, così va meglio! per 2 secondi

## PROVA

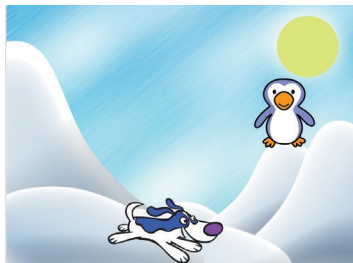
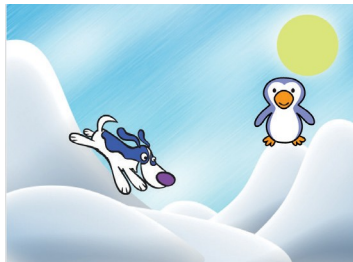
Clicca la bandiera verde per iniziare.



# Scivola Avanti

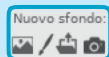


Fai scivolare un personaggio  
attraverso lo schermo.

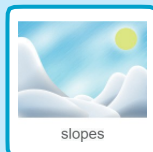




## PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Scegli un personaggio.



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca su 

punta in direzione 120▼

vai a x: -190 y: 60

scivola in 1 secondi a x: -20 y: -170

punta in direzione 90▼

Fissa il punto di partenza.

Scivola verso un altro punto.

## SUGGERIMENTO

Trascina lo Sprite dove preferisci e un blocco Vai o Scivola al tuo Script.



Quando trascini uno sprite, le sue posizioni x e y si aggiornano nella raccolta dei Blocchi.

# Appari in una Scena

Cambia lo sfondo e fai apparire  
un nuovo personaggio.

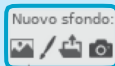


# Appari in una Scena

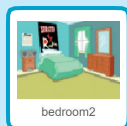
scratch.mit.edu/story



## PER INIZIARE



Scegli due sfondi.

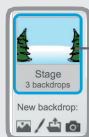


Scegli un personaggio.

Nuovo sprite:



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Clicca la miniatura dello sfondo.

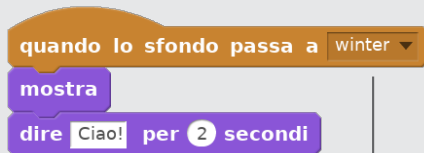


Cambia scena.



quando si clicca su nascondi

Nascondi all'inizio.



Appari in questa scena.

## PROVA

Clicca la bandiera verde per iniziare.



# Rendila Interattiva

Clicca su uno sprite  
per fargli fare qualcosa.



# Rendila Interattiva

scratch.mit.edu/story

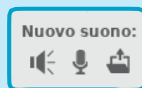


## PER INIZIARE

Scegli uno sprite.



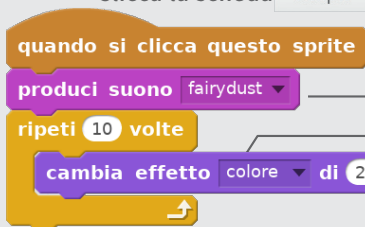
Clicca la scheda **Suoni**.



Poi scegli un suono dalla raccolta dei suoni.

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca la scheda **Scripts**.



Scegli il tuo suono.

Puoi selezionare diversi effetti dal menu.

## PROVA

Clicca il tuo sprite per iniziare.

## SUGGERIMENTO



Per annullare gli effetti clicca il bottone rosso.

# Aggiungi la Tua Voce

Registra la tua voce  
per far parlare il personaggio.



# Aggiungi la Tua Voce

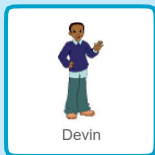
scratch.mit.edu/story



## PER INIZIARE

Scegli un personaggio.

Nuovo sprite:



Devin

Clicca la scheda **Sounds**.

Nuovo suono:



Clicca questa icona.  
(Ti servirà un microfono.)



Clicca per registrare la tua voce.

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca la scheda **Scripts**.

quando si clicca su



produci suono **registrazione1**

dire **Benvenuti allo spettacolo!** per **2** secondi

## PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



# Clicca un Bottone

Clicca un bottone  
per cambiare scena

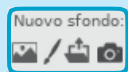


# Clicca un Bottone

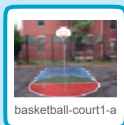
scratch.mit.edu/story



## PER INIZIARE

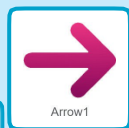


Scegli due sfondi.



Scegli uno sprite per il bottone, ad esempio Arrow1.

Nuovo sprite:



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca questo sprite

passa al costume seguente

nascondi

attendi 3 secondi

mostra

Scegli dal menu Sfondo successivo.

Scrivi quanto si deve aspettare prima di mostrare il bottone.

## PROVA

Clicca il tuo bottone per iniziare.

## SUGGERIMENTO

Aggiungi questo script per impostare la prima scena.

Poi clicca la bandiera verde per iniziare.

